Roulette Online PRO

룰렛 치트 시트

고정 배당 참고표
공정 휠 기준

유러피언	아메리칸	프렌치
싱글 제로 · 포켓 37개	0과 00 · 포켓 38개	제공 시 La partage
하우스 엣지 2.70%	**하우스 엣지 5.26%**	**동등 배당 베팅 1.35%**

싱글 제로 레이아웃

테이블 순서이며 휠 순서가 아님

칩 위치 예시: 1 스트레이트업 · 2 스플릿 · 3 스트리트 · 4 코너 · 5 식스 라인

아웃사이드: 레드/블랙, 홀/짝, 1-18/19-36은 각각 숫자 18개를 덮습니다. 제로는 레드도 블랙도, 홀도 짝도, 로우도 하이도 아닙니다.

배당과 확률

스핀당 당첨 확률

베팅	범위	배당	EU (37)	US (38)
스트레이트업	1	35:1	2.70%	2.63%
스플릿	2	17:1	5.41%	5.26%
스트리트 / 트리오	3	11:1	8.11%	7.89%
코너	4	8:1	10.81%	10.53%
퍼스트 포(0, 1, 2, 3)	4	8:1	10.81%	—
식스 라인	6	5:1	16.22%	15.79%
더즌	12	2:1	32.43%	31.58%
컬럼	12	2:1	32.43%	31.58%
레드 / 블랙	18	1:1	48.65%	47.37%
홀 / 짝	18	1:1	48.65%	47.37%
로우 / 하이(1-18 / 19-36)	18	1:1	48.65%	47.37%
미국식 퍼스트 파이브(0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13.16%

미국식 탑 라인: 0, 00, 1, 2, 3은 포켓 5개를 덮고 6:1을 지급하며 하우스 엣지는 7.89%입니다. 싱글 제로의 퍼스트 포(0, 1, 2, 3)는 8:1입니다.

배당 올바르게 읽기

배당 비율은 **순수익만** 나타냅니다. 당첨된 베팅액도 돌려받습니다. $1 스트레이트업이 당첨되면 총 $36이 돌아옵니다. 베팅을 조합했다면 먼저 모든 베팅액을 빼십시오. 한 번의 스핀에서 여러 베팅이 당첨될 수 있습니다.

제로와 프랑스식 규칙

표준 아웃사이드 베팅은 0 또는 00에서 집니다. La partage는 해당하는 동등 배당 베팅에 한해 절반을 돌려줍니다. En prison 규칙은 테이블마다 다르므로 베팅 전에 레이아웃의 규칙을 읽으십시오.

프랑스식 콜 베팅

Voisins	Tiers	Orphelins(오르펠랭)	Jeu zéro(쥬 제로)
포켓	포켓	포켓	포켓
17개 / 칩	12개 / 칩	8개 / 칩	7개 / 칩
9개	6개	5개	4개

콜 베팅은 휠의 한 섹터에 걸쳐 베팅을 묶은 것입니다. 순수익은 당첨된 포켓에 따라 달라지며 특별한 엣지는 없습니다.

> **균형을 유지하십시오.** 스핀은 서로 독립이며 어떤 시스템도 엣지를 바꾸지 못합니다. 플레이 전에 감당할 수 있는 손실과 시간 한도를 정하고, 잃은 돈을 만회하려 하지 마십시오.

casinositehunter.com/learn/roulette-cheat-sheet/
표준 고정 배당, 공정 휠 가정. 특수 테이블은 다를 수 있음

Roulette Online PRO

인기 룰렛 전략

빠른 참고
동등 배당 베팅 기준

널리 알려진 시스템 여덟 가지이며 실측 순위가 아님 1u는 기본 베팅액 레드/블랙, 홀/짝, 1-18/19-36에 사용

어떤 전략도 하우스 엣지를 바꾸지 않습니다. 표준 싱글 제로는 **2.70%**, 더블 제로는 **5.26%**입니다.

범례 **승** 승리 **패** 패배 0과 00은 전액 손실, La partage 없음

Martingale의 압박 지점. 5연패하면 31u를 잃고, 다음 베팅액은 32u이며, 이를 걸려면 처음에 63u가 필요합니다. 승리는 보장되지 않습니다.

고정 베팅

시작 항상 1u
승리 1u 유지
패배 1u 유지
초기화 미리 정한 세션 중단 기준 사용
위험 손실을 자동으로 만회하는 장치 없음

예시 **패승패** · 베팅액 **[1, 1, 1]u** · 순결과 **-1u**

Martingale

시작 1u로 시작
승리 1u로 복귀
패배 베팅액 두 배
초기화 이길 때마다
위험 테이블·게임 자금 한도로 만회가 막힐 수 있음

예시 **패패승** · 베팅액 **[1, 2, 4]u** · 순결과 **+1u**

Paroli / 역 Martingale

시작 1u로 시작
승리 1u, 2u, 4u로 두 배씩
패배 1u로 복귀
초기화 패배 즉시 또는 세 번째 승리 뒤
위험 앞서 한 번이라도 지면 사이클은 −1u

예시 **승승승** · 베팅액 **[1, 2, 4]u** · 순결과 **+7u**

D'Alembert

시작 1u로 시작
승리 1u 감소, 최소 1u
패배 1u 추가
초기화 없음
위험 연패하면 베팅액이 계속 늘어남

예시 **패패승승** · 베팅액 **[1, 2, 3, 2]u** · 순결과 **+2u**

Fibonacci

시작 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… 사용
승리 두 항 뒤로(첫 1u까지)
패배 한 항 앞으로
초기화 첫 항이 최소
위험 이겨도 손실이 회복되지 않을 수 있음

예시 **패패패승** · 베팅액 **[1, 1, 2, 3]u** · 순결과 **-1u** · 다음 1u

Labouchère

시작 줄 [1, 2, 3]. 양 끝의 합을 베팅(항목이 하나면 그 값)
승리 양 끝 제거
패배 베팅액을 줄 끝에 추가
초기화 줄이 비면
위험 지면 줄이 길어지고 베팅액에 상한 없음

예시 **패승승** · 베팅액 **[4, 5, 5]u** · 순결과 **+6u**

1-3-2-6

시작 1u로 시작
승리 3u, 2u, 6u로 진행
패배 1u로 복귀
초기화 네 번 이긴 뒤
위험 막판 패배로 이익이 사라질 수 있음. 목표 달성은 보장되지 않음

예시 **승승승승** · 베팅액 **[1, 3, 2, 6]u** · 순결과 **+12u**
막판 패배 승승승패 · 순결과 **0u**

Oscar's Grind

시작 사이클 목표 +1u. 1u로 시작
승리 부족하면 1u 증액, 필요한 금액이 상한
패배 현재 베팅액 반복
초기화 +1u 달성 시
위험 사이클이 길어져 게임 자금을 소진할 수 있음

예시 **패패패승승승** · 베팅액 **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · 순결과 **+1u**

플레이 전에 감당할 수 있는 예산과 중단 시간을 정하고, 잃은 돈을 만회하려 하지 마십시오.
어떤 전략도 승리를 보장하지 않습니다.