Roulette Online PRO

인기 룰렛 전략

빠른 참고
동등 배당 베팅 기준

널리 알려진 시스템 여덟 가지이며 실측 순위가 아님 1u는 기본 베팅액 레드/블랙, 홀/짝, 1-18/19-36에 사용

어떤 전략도 하우스 엣지를 바꾸지 않습니다. 표준 싱글 제로는 **2.70%**, 더블 제로는 **5.26%**입니다.

범례 **승** 승리 **패** 패배 0과 00은 전액 손실, La partage 없음

Martingale의 압박 지점. 5연패하면 31u를 잃고, 다음 베팅액은 32u이며, 이를 걸려면 처음에 63u가 필요합니다. 승리는 보장되지 않습니다.

고정 베팅

시작 항상 1u
승리 1u 유지
패배 1u 유지
초기화 미리 정한 세션 중단 기준 사용
위험 손실을 자동으로 만회하는 장치 없음

예시 **패승패** · 베팅액 **[1, 1, 1]u** · 순결과 **-1u**

Martingale

시작 1u로 시작
승리 1u로 복귀
패배 베팅액 두 배
초기화 이길 때마다
위험 테이블·게임 자금 한도로 만회가 막힐 수 있음

예시 **패패승** · 베팅액 **[1, 2, 4]u** · 순결과 **+1u**

Paroli / 역 Martingale

시작 1u로 시작
승리 1u, 2u, 4u로 두 배씩
패배 1u로 복귀
초기화 패배 즉시 또는 세 번째 승리 뒤
위험 앞서 한 번이라도 지면 사이클은 −1u

예시 **승승승** · 베팅액 **[1, 2, 4]u** · 순결과 **+7u**

D'Alembert

시작 1u로 시작
승리 1u 감소, 최소 1u
패배 1u 추가
초기화 없음
위험 연패하면 베팅액이 계속 늘어남

예시 **패패승승** · 베팅액 **[1, 2, 3, 2]u** · 순결과 **+2u**

Fibonacci

시작 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… 사용
승리 두 항 뒤로(첫 1u까지)
패배 한 항 앞으로
초기화 첫 항이 최소
위험 이겨도 손실이 회복되지 않을 수 있음

예시 **패패패승** · 베팅액 **[1, 1, 2, 3]u** · 순결과 **-1u** · 다음 1u

Labouchère

시작 줄 [1, 2, 3]. 양 끝의 합을 베팅(항목이 하나면 그 값)
승리 양 끝 제거
패배 베팅액을 줄 끝에 추가
초기화 줄이 비면
위험 지면 줄이 길어지고 베팅액에 상한 없음

예시 **패승승** · 베팅액 **[4, 5, 5]u** · 순결과 **+6u**

1-3-2-6

시작 1u로 시작
승리 3u, 2u, 6u로 진행
패배 1u로 복귀
초기화 네 번 이긴 뒤
위험 막판 패배로 이익이 사라질 수 있음. 목표 달성은 보장되지 않음

예시 **승승승승** · 베팅액 **[1, 3, 2, 6]u** · 순결과 **+12u**
막판 패배 승승승패 · 순결과 **0u**

Oscar's Grind

시작 사이클 목표 +1u. 1u로 시작
승리 부족하면 1u 증액, 필요한 금액이 상한
패배 현재 베팅액 반복
초기화 +1u 달성 시
위험 사이클이 길어져 게임 자금을 소진할 수 있음

예시 **패패패승승승** · 베팅액 **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · 순결과 **+1u**

플레이 전에 감당할 수 있는 예산과 중단 시간을 정하고, 잃은 돈을 만회하려 하지 마십시오.
어떤 전략도 승리를 보장하지 않습니다.